

天下無双 RPG

てんかりようばん

セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

1	キャラクター名	プレイヤー名	行動値
----------	---------	--------	-----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

2	キャラクター名	プレイヤー名	行動値
----------	---------	--------	-----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

3	キャラクター名	プレイヤー名	行動値
----------	---------	--------	-----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

4	キャラクター名	プレイヤー名	行動値
----------	---------	--------	-----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

5	キャラクター名	プレイヤー名	行動値
----------	---------	--------	-----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

シナリオクラブ用記録シート

ストーリーパターンテンプレート

BOSS

プレサージ

ヒロイン	カバー/主要なクラス	外見
------	------------	----

性格	夢や理想	PCへの感情	設定
----	------	--------	----

ライバル	カバー/主要なクラス	外見
------	------------	----

性格	夢や理想	PCへの感情	設定
----	------	--------	----

協力者	カバー/主要なクラス	外見
-----	------------	----

性格	夢や理想	PCへの感情	設定
----	------	--------	----

現在のプライズポイント	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
アドヴェントまでのシーン数	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

プレイヤー経験点合計

点

÷3(端数切り捨て)

÷プレイヤー人数

小計

点

場所の手配、提供、連絡
や参加者のスケジュール
調整などを行なった

1点

合計

GMの得る経験点

点