

天下繚乱 RPG

キャラクターシート

剣術小町

キャラクター名	性別:	種族 人間
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	種族 カー 外見
		瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

キャラクター	/ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定
クラス 白虎	/ 1 レベル	起死回生	『天下』 P100	[幸運](F) + 4
クラス 玄武	/ 1 レベル	天佑神助	『天下』 P104	コネクション(F+2) + 6
クラス ハイカラ	/ 1 レベル	千変万化	P82	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	11	12	13	13	12	12

能力ボーナス	A + 3	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

ライフパス	特徴	効果	アイテム
出自	宿星		
境遇	コネクション	関係	
邂逅			
			財産ポイント [幸運](F) 4点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アキッパ	その他1	その他2	現在値(合計)
		白虎	玄武	ハイカラ		木刀		行灯袴	ハイカラリボン	剣道稽古		

命中値	(B+C)+2 4	1	1	1	7	0						命中値	7
回避値	(B+F)+2 4	1	0	1	6			1			1	回避値	8
魔導値	(D+C)+2 4	0	1	0	5							魔導値	5
抗魔値	(D+F)+2 4	1	1	1	7			0				抗魔値	7
行動値	B+D 8	1	0	1	10			2	1			行動値	13
耐久力	(体力基本値) 11	3	2	2	18							耐久力	18
精神力	(意志基本値) 12	2	3	3	20							精神力	20
攻撃力		1	0	1	2	殴+1						攻撃右	殴+7
								2				斬	2
								0				刺	0
								1				殴	1
戦闘移動	[行動値]+5				18 m								
全力移動	[戦闘移動]×2				36 m								
射撃	至近												

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	対象をかばう	『天下』 P100
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	『天下』 P100
挟み撃ち	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	4MP	自身不可。ダメージ+2D6。1ラウンド1回	『天下』 P101
癒しの業	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	回復特技の効果+1D6(修正済み)	『天下』 P104
名将の指揮	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	『天下』 P104
鼓舞のささやき	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	30m	2MP	対象の【HP】を2D6+3点回復	『天下』 P105
剣道稽古	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	木刀の攻撃力上昇(修正済み)	P83
星眼の構え	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ラウンド中、【命中値】と【回避値】+1	P83
深籠手	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3MP	物理攻撃。ダメージ+ラウンド中、対象【命中値】-2	P83

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.