天下繚乱 RPG
てんかりょうらん

キャラクターシート

戦国の影

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	

種族	人間		
カバー			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

レベル

キャラクター	／ 3	レベル
クラス 朱雀	／ 2	レベル
クラス 幻術使い	／ 1	レベル
クラス	／	レベル

奥義

	参照ページ
破邪顕正	『天下』P96
破邪顕正	『天下』P96
千変万化	P22

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	12	15	15	10	12
能力ボーナス（基本値÷3(端数切り捨て)）	A ＋ 3	B ＋ 4	C ＋ 5	D ＋ 5	E ＋ 3	F ＋ 4

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴

	効果

宿星

・村雨丸の探索

コネクション

	関係

アイテム

ガマの油×２

若水×２

財産ポイント【幸運】(F) 4点

戦闘値表

	(端数切り捨て)戦闘値ベース	クラス／レベル 朱雀 ／2	幻術使い ／1		朱装備(小計)	武器右 神将武宝	武器左	防具 忍者鎧	アクセサリー	その他1	その他2
命中値	(B+C)÷2 4	2	1		7	0					
回避値	(B+F)÷2 4	1	1		6			0			
魔導値	(D+C)÷2 5	2	1		8						
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1		6			0			
行動値	B+D 9	3	2		14			−2			
耐久力	(体力基本値) 9	4	3		16						
精神力	(意志基本値) 10	5	3		18						
攻撃力		2	1		3	斬+6					
防御修正 斬								4			
防御修正 刺								2			
防御修正 殴								3			
射程						5m					

現在値(合計)

命中値	7
回避値	6
魔導値	8
抗魔値	6
行動値	12
耐久力	16
精神力	18
攻撃右	斬+9
攻撃左	
斬	4
刺	2
殴	3

戦闘移動

【行動値】+5 17 m

全力移動

【戦闘移動】×2 34 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
撃滅者	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象の防御ファンブル値+1	『天下』P96
地を薙ぐ者	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象を範囲（選択）にする	『天下』P96
天を砕く者	1	－	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	『天下』P97
業火の心	1	－	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	集団へのダメージ+1D6	『天下』P97
幻影持物	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	神将武宝を所持	P23
自在幻法	1	－	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	《迅雷の術》のダメージ+1D6	P23
迅雷の術	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	範囲（選択）	20m	4MP	〈雷〉属性4D6ダメージ	P24

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Uikyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.