

少年武俠

天下繚乱 RPG

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	種族 人間
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	種族 カー 外見
		瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

キャラクター	/ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定	
クラス 白虎	/ 1 レベル	起死回生	『天下』 P100	[幸運](F) + 4	
クラス 武俠	/ 2 レベル	剣禅一如	P44	コネクション(F+2) + 6	
クラス	/ レベル	剣禅一如	P44		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	11	16	15	9	10	12

能力ボーナス	A + 3	B + 5	C + 5	D + 3	E + 3	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

ライフパス	特徴	効果
出自	宿星	
	・村雨丸の探索	
境遇	コネクション	関係
邂逅		

アイテム	
若水×2	
飛刀×20	
黒帯	
財産ポイント [幸運](F)	4点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ	その他1	その他2	現在値(合計)
		白虎	武俠			中華棍	素手	唐装	黒帯		(練達技芸:棍)	
命中値	(B+C)÷2 5	1	2		8	1	0					命中値 9
回避値	(B+F)÷2 4	1	2		7	2		1				回避値 10
魔導値	(D+C)÷2 4	0	2		6							魔導値 6
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	2		6			0				抗魔値 6
行動値	B+D 8	1	3		12			0				行動値 12
耐久力	(体力基本値) 11	3	4		18							耐久力 18
精神力	(意志基本値) 10	2	5		17							精神力 17
攻撃力		1	1		2	殴+6					3	攻撃右 殴+11 攻撃左 殴+12
							殴+5	(2)				斬 2 刺 0 殴 1
												射程 至近 至近
戦闘移動	[行動値]+5				17 m							
全力移動	[戦闘移動]×2				34 m							

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	対象をかばう	『天下』 P100
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ 1D6 +1点軽減。1ラウンド1回	『天下』 P100
緊急警報	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15 m	2MP	実ダメージ 1D6 +1点軽減。1ラウンド1回	『天下』 P100
身七拳	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P44
練達技芸:棍	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	武装装備を入手	P44
一芸大人	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	効果参照	効果参照	なし	相手を感銘させ、願いを叶えてもらう。1回まで	P44
無影脚	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	クリティカル時、ダメージ+12	P45
剛柔相濟	2	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	4MP	ダメージロール特技をふたつ使用。ラウンド1回	P45
推手	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	至近への物理攻撃の達成値+2、クリティカル値-1	P45

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.