

# 天下繚乱 RPG

## てんかりょうらん

### キャラクターシート

謎の遊び人

キャラクター名	性別:	種族 人間
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	カー
		外見
		瞳の色
		髪の色
		肌の色
		身長・体重

キャラクター	／ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定
クラス 白虎	／ 1 レベル	起死回生	『天下』 P100	【幸運】(F) + 4
クラス 江戸っ子	／ 1 レベル	金城鉄壁	『江戸』 P34	コネクション(F+2) + 6
クラス 天下人	／ 1 レベル	鎧袖一触	『天下』 P128	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13	12	12	9	15	12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(繰返増補)	+ 4	+ 4	+ 4	+ 3	+ 5	+ 4

ライフパス	特徴	効果
出自		
境遇		
邂逅		

アイテム
装飾品 (扇子、サイコロ) 打刀 がまの油 エキストラ (影武者)
コネクション 関係
財産ポイント【幸運】(F) 4点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アキセル	その他1	その他2	現在値(合計)
		白虎	江戸っ子	天下人		素手		着物	黒帯			

命中値	(B+C)+2 4	1	2	1	8	-2						命中値	6
回避値	(B+F)+2 4	1	0	0	5							回避値	5
魔導値	(D+C)+2 3	0	0	1	4							魔導値	4
抗魔値	(D+F)+2 3	1	2	1	7							抗魔値	7
行動値	B+D 7	1	2	1	11							行動値	11
耐久力	(体力基本値) 13	3	3	2	21							耐久力	21
精神力	(意志基本値) 15	2	2	3	22							精神力	22
攻撃力		1	1	0	2	段+5			2			攻撃右	段+9
								1				攻撃左	
								0				斬	1
								1				刺	0
												殴	1
戦闘移動	[行動値]+5				16 m							射程	至近
全力移動	[戦闘移動]×2				32 m								

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	対象をかばう	『天下』 P100
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ 1D6 +1点軽減。1ラウンド1回	『天下』 P100
挟み撃ち	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	4MP	自身不可。ダメージ+2D6。1ラウンド1回	『天下』 P101
世を忍ぶ仮の姿	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	正体がばれない	『天下』 P128
一件落着	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	効果参照	本文	なし	権力で願いを叶える。1シナリオ1回	『天下』 P128
忠実なる右腕	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	5MP	判定の達成値+3。1シーン1回	『天下』 P129
天賦の貫禄	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	『天下』 P129
江戸っ子気質	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	覚悟状態での達成値+2	『江戸』 P34
喧嘩祭り	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	4MP	素手物理攻撃。ダメージ+5+放心	『江戸』 P34
火事場の馬鹿力	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【体力】判定を【意志】で代行可	『江戸』 P34

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.