

# 天下繚乱 RPG

## キャラクターシート

黄昏の支配者

キャラクター名	性別:	種族	黄泉還り
プレイヤー名	年齢:	カー	
	使用経験点	外見	瞳の色   髪の色
			肌の色   身長・体重

キャラクター	/ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定
クラス	朱雀 / 1 レベル	破邪顕正	『天下』 P96	(幸運)(F) + 3
クラス	黄泉還り / 2 レベル	千変万化	『江戸』 P46	コネクション(F+2) + 5
クラス	/ レベル	千変万化	『江戸』 P46	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	7	15	13	15	13	10

能力ボーナス	A + 2	B + 5	C + 4	D + 5	E + 4	F + 3
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

ライフパス	特徴	効果	アイテム
出自			祇園大明神の護符×2 宗像三神の護符 がまの油 毒消し
境遇	宿星		
邂逅	・村雨丸の探索		
	コネクション	関係	
			財産ポイント【幸運】(F) 3点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				珠装備(小計)	武器右	武器左	防具	アキセツ	その他1	その他2	現在値(合計)
		朱雀 / 1	黄泉還り / 2				浄滅の銀剣		冥府の装束				

命中値	(B+C)÷2 4	1	2		7			1				命中値	8
回避値	(B+F)÷2 4	0	1		5			1				回避値	6
魔導値	(D+C)÷2 4	1	2		7			1				魔導値	8
抗魔値	(D+F)÷2 4	0	1		5			1				抗魔値	6
行動値	B+D 10	2	1		13			2				行動値	15
耐久力	(体力基本値) 7	3	6		16							耐久力	16
精神力	(意志基本値) 13	3	5		21							精神力	21
攻撃力		1	2		3	刺+5						攻撃右	刺+8
												攻撃左	
戦闘移動	[行動値]+5				20 m			4				斬	4
全力移動	[戦闘移動]×2				40 m			4				刺	4
								4				殴	4
								射程	10m				

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
撃滅者	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象の防御ファンブル値+1	『天下』 P96
地を薙ぐ者	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象を範囲(選択)にする	『天下』 P96
業火の心	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	複数の敵へのダメージ+1D6	『天下』 P97
冥府の障地	1	-	セツアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	なし	ラウンド中、ダメージ+1D6。3HP失う	『江戸』 P47
冥府の武具	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	冥府装備を入手	『江戸』 P47
黄泉還り: 半人半鬼	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+1D6	『江戸』 P46
闇夜の糧	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	血を吸う。HP 全回復。1回まで	『江戸』 P47
熱量増大	2	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	マヒ	属性(炎)に変更。ダメージ+2D6。3HP失う	『江戸』 P48

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.