

# 天下繚乱 RPG

## キャラクターシート

鉄鋼姫

キャラクター名	性別:	種族	人間
プレイヤー名	年齢:	カー	
	使用経験点	外見	瞳の色   髪の色
			肌の色   身長・体重

キャラクター	レベル	奥義	参照ページ	登場判定
玄武	3	天佑神助	『天下』 P104	(幸運)(F) + 3
巨神	1	一気呵成	『京洛』 P46	コネクション(F+2) + 5
天下人	1	鎧袖一触	『天下』 P128	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	12	15	14	12	11

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(繰返可)	+ 3	+ 4	+ 5	+ 4	+ 4	+ 3

ライフパス	特徴	効果
出自	宿星	
境遇	・村雨丸の探索	
邂逅	コネクション	関係

アイテム	
エキストラ	
若水×2	
がまの油×2	
毒消し	
財産ポイント【幸運】(F)	3点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器					現在値(合計)
		玄武	巨神	天下人		機神刀	機神盾	防具	アキター	その他1	

命中値	(B+C)÷2 4	1	1	1	7		(-1)			(2)		命中値	7(8)
回避値	(B+F)÷2 3	0	1	0	4		(2)					回避値	4(6)
魔導値	(D+C)÷2 4	1	1	1	7							魔導値	7(9)
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	1	1	6							抗魔値	6(7)
行動値	B+D 8	0	0	1	9				2		(3)	行動値	11(14)
耐久力	(体力基本値) 9	2	3	2	16							耐久力	16
精神力	(意志基本値) 12	3	3	3	21							精神力	21
攻撃力		0	0	0	0	段+9						攻撃右	段+9
							段+6					攻撃左	段+6
								(3)	3		(6)	斬	3(12)
								(2)	3		(5)	刺	3(10)
								(2)	3		(4)	殴	3(9)
												炎氷雷	4
戦闘移動	[行動値]+5	16(19) m											
全力移動	[戦闘移動]×2	32(60) m											
射撃	至近												

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
癒しの業	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	回復特技の効果+1D6(修正済み)	『天下』 P104
名将の指揮	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	2MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	『天下』 P104
鼓舞のささやき	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	30m	2MP	対象の【HP】を2D6+3点回復	『天下』 P105
一件落着	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	効果参照	本文	なし	権力で願いを叶える。1シナリオ1回	『天下』 P128
巨神の身体	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	巨神装備を常備化	『京洛』 P46
一体となりし者	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	なし	クライマックスのみ。鉄鋼巨神に搭乗	『京洛』 P46
世を忍ぶ仮の姿	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	正体がばれない	『天下』 P128
巨神の一撃	1	自	メジャーアクション	【命中値】	なし	単体	武器	2MP	鉄鋼巨神搭乗中のみ。ダメージ+1D6	『京洛』 P46
所有財産	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	追加でアイテムを常備化	『天下』 P128
天賦の貴祿	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	『天下』 P129

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.