

天下繚乱 RPG

キャラクターシート

大天狗の孫

キャラクター名	性別:	種族	天狗	
	年齢:		カー	
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

キャラクター	／ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定	
クラス	白虎 1 レベル	起死回生	『天下』 P100	[幸運](F)	+ 4
クラス	渡世人 1 レベル	金城鉄壁	『京洛』 P54	コネクション(F+2)	+ 6
クラス	天狗 1 レベル	不惜身命	『京洛』 P50		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	13 (19)	12	15	12	9	12

能力ボーナス	A + 6	B + 4	C + 5	D + 4	E + 3	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

ライフパス	特徴	効果
出自	宿星	
	・村雨丸の探索	
境遇	コネクション	関係
邂逅		

アイテム	
短刀/ヒ首	
がまの油×2	
若水	
毒消し	
装飾品	
財産ポイント [幸運] (F)	4点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右		武器左		防具		アキセル		その他1		その他2		現在値(合計)
		白虎	渡世人	天狗		斬馬刀	鉄籠手	道中装束			悟入・縁覚	天狗変						

命中値	(B+C)÷2 4	1	1	0	6	-1												命中値	5
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	0	6			1	1						1	(2)		回避値	9 (11)
魔導値	(D+C)÷2 4	0	0	0	4													魔導値	4
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	0	6					1					1			抗魔値	8
行動値	B+D 8	1	2	2	13					2								行動値	15 (20)
耐久力	(体力基本値) 19	3	2	2	26													耐久力	26
精神力	(意志基本値) 9	2	2	2	15													精神力	15
攻撃力		1	1	1	3		殴+6											攻撃右	殴+9
								殴+0										攻撃左	殴+3

戦闘移動	[行動値]+5	20 (25) m
全力移動	[戦闘移動]×2	40 (50) m

防御修正	斬	1		3		
	刺	1		1		
	殴	1		2		
	射					
射程	至近					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	対象をかばう	『天下』 P100
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	『天下』 P100
吠叫を切る	1	-	メジャーアクション	[魔導値]+2	対決	単体	至近	5MP	[抗魔値]と対決。勝利時、自分以外への攻撃達成値-2	『天下』 P101
天狗変	1	自	インシアブプロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	シーン中、変身する。飛行状態に	『京洛』 P50
悟入:縁覚	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	自然覚醒した天狗	『京洛』 P50
神秘念力	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	判定の達成値-2。1ラウンド1回	『京洛』 P51
渡世の作法	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	登場判定、情報収集の達成値+2	『京洛』 P54
股旅姿	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	道中装束を得る	『京洛』 P54
仁義を切る	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	4MP	シーン中、すべての達成値+1	『京洛』 P55
どこ吹く風	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	実ダメージ1D6+4点軽減。1ラウンド1回	『京洛』 P55

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.