

# 天下繚乱 RPG

## キャラクターシート

おぼろの君

キャラクター名	性別:	種族	妖怪
プレイヤー名	年齢:	カー	
	使用経験点	外見	瞳の色   髪の色
			肌の色   身長・体重

キャラクター	／ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定	
クラス	白虎 / 1 レベル	起死回生	P100	[幸運](F)	+ 4
クラス	玄武 / 1 レベル	天佑神助	P104	コネクション(F+2)	+ 6
クラス	妖怪 / 1 レベル	不惜身命	P156		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	14	12	11(14)	12

能力ボーナス	A + 4	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

ライフパス	特徴	効果
出自	宿星	
	・村雨丸の探索	
境遇	コネクション	関係
邂逅		

アイテム

若水×3  
毒消し  
祇園大明神の護符

財産ポイント【幸運】(F) 4点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アサルト	その他1	その他2	現在値(合計)
		白虎	玄武	妖怪		素手		着物		《雲の如し》		
命中値	(B+C)÷2 4	1	1	1	7	-2						命中値 5
回避値	(B+F)÷2 4	1	0	1	6			0				回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 4	0	1	1	6							魔導値 6
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	0	6			0				抗魔値 6
行動値	B+D 8	1	0	1	10			0				行動値 10
耐久力	(体力基本値) 12	3	2	3	20							耐久力 20
精神力	(意志基本値) 14	2	3	2	21							精神力 21
攻撃力		1	0	1	2	殴+0						攻撃右 殴+2
								1		4		斬 5
								0		4		刺 4
								1		4		殴 5
戦闘移動	[行動値]+5				15 m							
全力移動	[戦闘移動]×2				30 m							
防御修正	斬											
射程	至近											

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	対象をかばう	P100
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	P100
癒しの技	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	回復特技の効果+1D6(修正済み)	P104
名将の指揮	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	P104
鼓舞のささやき	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	30m	2MP	対象の【HP】を2D6+3点回復	P105
妖しなもの	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値ひとつを+3(修正済み)	P156
雲の如し	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防御修正上昇(修正済み)	P156
緊急警報	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	2MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	P100
変化妖怪	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	正体を隠す。解除するとダメージ+1D6	P156
妖術:炎	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】対決	単体	単体	20m	4MP	〈炎〉3D6ダメージ	P157

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.