

# 天下繚乱 RPG

## キャラクターシート

大武辺者

|         |       |       |
|---------|-------|-------|
| キャラクター名 | 性別:   | 種族 人間 |
|         | 年齢:   |       |
| プレイヤー名  | 使用経験点 | 種族    |
|         |       | カー    |
|         |       | 外見    |
|         |       | 瞳の色   |
|         |       | 髪の色   |
|         |       | 肌の色   |
|         |       | 身長・体重 |

|        |              |      |       |                    |
|--------|--------------|------|-------|--------------------|
| キャラクター | / 3 レベル      | 奥義   | 参照ページ | 登場判定               |
| クラス    | 朱雀 / 1 レベル   | 破邪顕正 | P96   | [幸運](F)<br>+ 4     |
| クラス    | 白虎 / 1 レベル   | 起死回生 | P100  | コネクション(F+2)<br>+ 6 |
| クラス    | いくさ人 / 1 レベル | 疾風怒濤 | P148  |                    |

|     |    |    |    |    |    |    |
|-----|----|----|----|----|----|----|
| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
| 基本値 | 14 | 13 | 13 | 11 | 10 | 12 |

|        |       |       |       |       |       |       |
|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 能力ボーナス | A + 4 | B + 4 | C + 4 | D + 3 | E + 3 | F + 4 |
|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|

|                 |         |    |      |
|-----------------|---------|----|------|
| ライフパス           | 特徴      | 効果 | アイテム |
| 出自              | 宿星      |    |      |
|                 | ・村雨丸の探索 |    |      |
| 境遇              | コネクション  | 関係 |      |
|                 |         |    |      |
| 邂逅              |         |    |      |
|                 |         |    |      |
| 財産ポイント [幸運] (F) |         |    | 4点   |

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース<br>(端数切り捨て) | クラス/レベル |    |      | 珠装備(小計) | 武器      |     |     |    |     |      | 現在値(合計) |      |     |
|------|--------------------|---------|----|------|---------|---------|-----|-----|----|-----|------|---------|------|-----|
|      |                    | 朱雀      | 白虎 | いくさ人 |         | 超槍・気炎万丈 | 武器右 | 武器左 | 防具 | アクセ | その他1 |         | その他2 |     |
| 命中値  | (B+C)÷2<br>4       | 1       | 1  | 1    | 7       | -1      |     |     |    |     |      |         | 命中値  | 6   |
| 回避値  | (B+F)÷2<br>4       | 0       | 1  | 1    | 6       |         |     |     |    |     |      |         | 回避値  | 3   |
| 魔導値  | (D+C)÷2<br>3       | 1       | 0  | 0    | 4       |         |     |     |    |     |      |         | 魔導値  | 4   |
| 抗魔値  | (D+F)÷2<br>3       | 0       | 1  | 1    | 5       |         |     |     |    |     |      |         | 抗魔値  | 4   |
| 行動値  | B+D<br>7           | 2       | 1  | 1    | 11      |         |     |     |    |     |      |         | 行動値  | 6   |
| 耐久力  | (体力基本値)<br>14      | 3       | 3  | 3    | 23      |         |     |     |    |     |      |         | 耐久力  | 23  |
| 精神力  | (意志基本値)<br>10      | 3       | 2  | 2    | 17      |         |     |     |    |     |      |         | 精神力  | 17  |
| 攻撃力  |                    | 1       | 1  | 1    | 3       | 炎+4     |     |     |    |     |      |         | 攻撃右  | 炎+7 |
|      |                    |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         | 攻撃左  |     |
|      |                    |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         | 斬    | 8   |
|      |                    |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         | 刺    | 6   |
|      |                    |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         | 殴    | 3   |
|      |                    |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         |      |     |
| 戦闘移動 | [行動値]+5            | 11 m    |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         |      |     |
| 全力移動 | [戦闘移動]×2           | 22 m    |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         |      |     |
| 防御修正 | 斬                  |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         |      |     |
|      | 刺                  |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         |      |     |
|      | 殴                  |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         |      |     |
| 射程   | 至近                 |         |    |      |         |         |     |     |    |     |      |         |      |     |

| 特技名   | レベル | 種別  | タイミング      | 判定値  | 難易度 | 対象     | 射程  | 代償  | 備考                    | 参照ページ |
|-------|-----|-----|------------|------|-----|--------|-----|-----|-----------------------|-------|
| 撃滅者   | 1   | 自   | オートアクション   | 自動成功 | なし  | 自身     | なし  | 2MP | 攻撃対象の防御ファンブル値+1       | P96   |
| 地を窺く者 | 1   | 自   | マイナーアクション  | 自動成功 | なし  | 自身     | なし  | 2MP | 攻撃対象を範囲(選択)にする        | P96   |
| 漆黒の波動 | 1   | -   | オートアクション   | 自動成功 | なし  | 単体     | 15m | 4MP | 判定の達成値-2。1ラウンド1回      | P97   |
| 援護防御  | 1   | 自   | ダメージロール    | 自動成功 | なし  | 単体     | 至近  | 1MP | 対象をかばう                | P100  |
| 範囲防御  | 1   | 自   | ダメージロール    | 自動成功 | なし  | 範囲(選択) | 至近  | 4MP | 実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回 | P100  |
| 挟み撃ち  | 1   | -   | ダメージロール    | 自動成功 | なし  | 単体     | 至近  | 4MP | 自身不可。ダメージ+2D6。1ラウンド1回 | P101  |
| 戦支度   | 1   | 自   | インシアチブプロセス | 自動成功 | なし  | 自身     | なし  | なし  | 超槍・気炎万丈を装備できる         | P148  |
| 戦国装備  | 1   | 自、ア | 常時         | 自動成功 | なし  | 自身     | なし  | なし  | 超槍・気炎万丈を所持            | P148  |
| 乱れ咲き  | 1   | -   | メジャーアクション  | 自動成功 | なし  | 単体     | 武器  | 2MP | 物理攻撃。ダメージ+1D6         | P149  |
|       |     |     |            |      |     |        |     |     |                       |       |
|       |     |     |            |      |     |        |     |     |                       |       |
|       |     |     |            |      |     |        |     |     |                       |       |
|       |     |     |            |      |     |        |     |     |                       |       |
|       |     |     |            |      |     |        |     |     |                       |       |

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.