

天下繚乱 RPG

キャラクターシート

必殺の仕事人

キャラクター名	性別:	種族	人間
プレイヤー名	年齢:	カー	
	使用経験点	外見	瞳の色 髪の色
			肌の色 身長・体重

キャラクター	青龍 / 3 レベル	奥義	一刀両断	参照ページ	P92	登場判定	[幸運](F) + 4
クラス	青龍 / 1 レベル		破邪顕正		P96	コネクション(F+2)	+ 6
クラス	朱雀 / 1 レベル		光芒一闪		P120		
クラス	仕事人 / 1 レベル						

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	16	11	10	12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(繰返切捨て)	+ 4	+ 4	+ 5	+ 3	+ 3	+ 4

ライフパス	特徴	効果	アイテム
出自	宿星		ガマの油 若水 毒消し 脇差 十手 小柄
境遇	村雨丸の探索		
邂逅	コネクション	関係	
			財産ポイント【幸運】(F) 4点

戦闘値表	戦闘値ベース (繰返切捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ	その他1	その他2	現在値(合計)
		青龍	朱雀	仕事人		打刀	鎖帷子	《兵者の証》				
命中値	(B+C)÷2 4	1	1	1	7	0				1		命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	0	0	0	4			0				回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 4	1	1	0	6							魔導値 6
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	1	4			0				抗魔値 4
行動値	B+D 7	1	2	2	12			-4				行動値 8
耐久力	(体力基本値) 12	2	3	2	19							耐久力 19
精神力	(意志基本値) 10	2	3	2	17							精神力 17
攻撃力		1	1	1	3	斬+5						攻撃右 斬+8
								4				斬 4
								1				刺 1
								3				殴 3
戦闘移動	[行動値]+5				13 m							
全力移動	[戦闘移動]×2				26 m							
射撃	至近											

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
兵者の証	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】+1(修正済み)	P92
武神の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル-1	P92
破重撃	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	武器	2MP	物理攻撃。ダメージ+1D6	P93
撃滅者	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象の防御ファンブル値+1	P96
地を殖ぐ者	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象を範囲(選択)にする	P96
漆黒の波動	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	判定の達成値-2。1ラウンド1回	P97
殺しのカットイン	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	4MP	ダメージ+2D6。1シーン1回	P120
死の標的	1	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	単体	視界	2MP	1ラウンド、対象へ命中判定のクリティカル-1	P121
必殺!	1	-	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+2D6。1シーン1回	P121

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.