天下繚乱 RPG キャラクターシート

てんかりょうらん

輝く鬼

キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクター	／	3	レベル
クラス 白虎	／	2	レベル
クラス 鬼神衆	／	1	レベル
クラス	／		レベル

奥義

	参照ページ
起死回生	P100
起死回生	P100
一蓮托生	P112

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	13	15	9	9	12
能力ボーナス（基本値÷3（端数切捨て））	A ＋5	B ＋4	C ＋5	D ＋3	E ＋3	F ＋4

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴

特徴	効果

宿星

・村雨丸の探索

コネクション

コネクション	関係

アイテム

宗像三神の護符
若水
がまの油×２

財産ポイント【幸運】(F) 4点

戦闘値表

	算出（端数切り捨て）	戦闘値ベース クラス／レベル 白虎 ／2	鬼神衆 ／1		未装備（小計）	武器右 闘鬼の籠手	武器左	防具 鎖帷子	アクセサリー	その他1 《鬼神変》	その他2	現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	2	1		7	0				(1)		7 (8)
回避値	(B+F)÷2 4	2	1		7			0		(1)		7 (8)
魔導値	(D+C)÷2 4	1	0		5							5
抗魔値	(D+F)÷2 3	2	1		6			0				6
行動値	B+D 7	2	1		10			−4				6
耐久力	[体力基本値] 15	5	3		23							23
精神力	[意志基本値] 9	4	2		15							15
攻撃力		2	1		3	殴+4						殴+7 (10)
												攻撃左
防御修正 斬						1		4		(3)		斬 5 (8)
防御修正 刺						1		1		(3)		刺 2 (5)
防御修正 殴						1		3		(3)		殴 4 (7)
										(炎氷雷2)		(炎氷雷2)
射程						至近						

戦闘移動

【行動値】+5 ＝ 11 m

全力移動

【戦闘移動】×2 ＝ 22 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	対象をかばう	P100
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲（選択）	至近	4MP	実ダメージ1D6+2点軽減。1ラウンド1回	P100
助太刀	1	−	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	4MP	命中判定の達成値+2。1ラウンド1回	P101
防御支援	2	−	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	4MP	防御判定の達成値+2。1ラウンド1回	P101
鬼神変	1	自	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	3MP	シーン中変身する	P112
妖異滅殺	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	妖怪、妖異へのダメージ+1D6	P112
鬼の武具：闘鬼の籠手	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	闘鬼の籠手を所持	P113
鬼神鎧	1	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	変身中、防御修正上昇	P113

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.