

# 天下繚乱 RPG

## キャラクターシート

夜の疾走者

キャラクター名	性別:	種族 人間
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	種族 カー 外見
		瞳の色   髪の色 肌の色   身長・体重

キャラクター	レベル	奥義	参照ページ	登場判定
クラス 白虎	3 / 2	起死回生	P100	[幸運](F) + 4
クラス 忍者	1 / 1	起死回生	P100	コネクション(F+2) + 6
クラス	レベル	妙計奇策	P132	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	14	15	12	8	12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(繰返切捨て)	+ 4	+ 4	+ 5	+ 4	+ 2	+ 4

ライフパス	特徴	効果	アイテム
出自	宿星		若水×2 毒消し 着物 棒手裏剣×3
	村雨丸の探索		
境遇	コネクション	関係	
邂逅			
			財産ポイント [幸運] (F) 4点

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)						現在値(合計)	
		白虎	忍者			武器右	武器左	防具	アサヒ	その他1	その他2		
		2 / 2	1 / 1			忍刀		忍者鎧				《鋼の心》	

命中値	(B+C)÷2 4	2	2		8	-1						命中値	7
回避値	(B+F)÷2 4	2	1		7			0				回避値	7
魔導値	(D+C)÷2 4	1	2		7							魔導値	7
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	1		7			0				抗魔値	7
行動値	B+D 8	2	2		12					-2		行動値	10
耐久力	(体力基本値) 12	5	3		20							耐久力	20
精神力	(意志基本値) 8	4	3		15							精神力	15
攻撃力		2	2		4	斬+4						攻撃右	斬+8
												攻撃左	斬 6
												刺	4
												殴	5
戦闘移動	[行動値]+5				15 m								
全力移動	[戦闘移動]×2				30 m								
防御修正						斬			4		2		
						刺			2		2		
						殴			3		2		
射程						至近							

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	対象をかばう	P100
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ1D6+2点軽減。1ラウンド1回	P100
鋼の心	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防御修正を上昇(修正済み)	P101
防御支援	2	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	20m	4MP	防御判定の達成値+2。1ラウンド1回	P101
忍びの業	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	【能力値】判定の達成値+2。1シナリオ3回	P132
忍法:不死鳥	1	魔	オートアクション	【体力】	10	自身	なし	なし	戦闘不能、BS回復。【HP】12に。1シナリオ1回	P134

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.