

天下繚乱 RPG

キャラクターシート

闇を払う者

キャラクター名	性別:	種族 人間
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	種族 カー 外見
		瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

キャラクター	/ 3 レベル	奥義	参照ページ	登場判定
クラス 朱雀	/ 1 レベル	破邪顕正	P96	[幸運](F) + 4
クラス 陰陽師	/ 1 レベル	広大無辺	P108	コネクション(F+2) + 6
クラス 神職	/ 1 レベル	至誠如神	P124	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	9	16	15	12	13

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(繰上げ時)	+ 2	+ 3	+ 5	+ 5	+ 4	+ 4

ライフパス	特徴	効果
	宿星	
出自	・村雨丸の探索	
	コネクション	
境遇	関係	
	邂逅	

アイテム	若水×2
財産ポイント [幸運](F)	4点

戦闘値表	戦闘値ベース (繰上げ時)	クラス/レベル			未装備(小計)	装備						現在値(合計)		
		朱雀	陰陽師	神職		武器右	武器左	防具	アサヒ	その他1	その他2			
命中値	(B+C)+2 4	1	0	0	5	-2							命中値	3
回避値	(B+F)+2 3	0	0	1	4			0					回避値	4
魔導値	(D+C)+2 5	1	2	1	9			1					魔導値	10
抗魔値	(D+F)+2 4	0	1	1	6			1					抗魔値	7
行動値	B+D 8	2	0	1	11			-3					行動値	8
耐久力	(体力基本値) 8	3	2	2	15								耐久力	15
精神力	(意志基本値) 12	3	3	3	21								精神力	21
攻撃力		1	0	0	1	殴+0							攻撃右	殴+1
戦闘移動						防御修正			1				斬	1
[行動値]+5									0				刺	0
26 m									0				殴	0
全力移動						射程	至近							
[戦闘移動]×2														

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
撃滅者	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象の防御ファンブル値+1	P96
地を薙ぐ者	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃対象を範囲(選択)にする	P96
術法具	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	陰陽師装備を購入できる	P108
五行呪:金行	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	〈斬〉4D6+2ダメージ。妖異には+1D6、防御修正無視	P109
五行呪:木行	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	〈雷〉3D6+2ダメージ。人間には+1D6、防御修正無視	P109
祭神	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	「種別:魔」の効果+1D6	P124
神祭具	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	玉串を所持	P124
漆黒の波動	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	判定の達成値-2。1ラウンド1回	P97
○鎮魂	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	バッドステータスすべてを回復する	P125
○魂振	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	[HP]を3D6+3点回復する	P125

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.