

# 天下繚乱 RPG

## キャラクターシート

流浪の剣客

キャラクター名	性別:	種族	人間	
	年齢:		カー	
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

キャラクター	レベル	奥義	参照ページ	登場判定
クラス 青龍	3	一刀両断	P92	[幸運](F) + 4
クラス 剣客	2	一刀両断	P92	コネクション(F+2) + 6
クラス	1	剣禅一如	P116	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	12	18	8	7	12

能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値+3(繰返切捨て)	+ 5	+ 4	+ 6	+ 2	+ 2	+ 4

ライフパス	特徴	効果	アイテム
出自	宿星		若水×2 毒消し 脇差 祇園大明神の護符
	村雨丸の探索		
境遇	コネクション	関係	
邂逅			

財産ポイント【幸運】(F) 4点

戦闘値表	戦闘値ベース (繰返切捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)				現在値(合計)		
		青龍	剣客			打刀	着物	防具	アサギ		その他1	その他2
命中値	(B+C)+2 5	1	2		8	0			1		命中値	9
回避値	(B+F)+2 4	1	1		6			0			回避値	6
魔導値	(D+C)+2 4	1	0		5						魔導値	5
抗魔値	(D+F)+2 3	1	0		4			0			抗魔値	4
行動値	B+D 6	1	2		9			0			行動値	9
耐久力	(体力基本値) 16	4	2		22						耐久力	22
精神力	(意志基本値) 7	4	2		13						精神力	13
攻撃力		2	1		3	斬+5				3	攻撃右	斬+11
								1			攻撃左	斬 1
								0			刺 0	
								1			殴 1	
戦闘移動	[行動値]+5				14	m						
全力移動	[戦闘移動]×2				28	m						
射撃	至近											

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
兵者の証	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】+1(修正済み)	P92
武神の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	命中判定のクリティカル-1	P92
嵐の心	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P92
闘気集中	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P93
受け太刀	1	自	リアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	実ダメージ7点軽減。1ラウンド1回	P116
大斬り	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	武器	2MP	物理攻撃。ダメージ+1D6	P116
両手持ち	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	打刀のダメージ+3(修正済み)	P117

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Ukyou Kodachi ©2010 JIVE Ltd. All rights reserved.